

PRIMO

Cubetto is verdwaald

Boek 1





Ga voor tips en trucs voor het gebruik van de boeken en kaarten naar primotoys.com/resources

Verhaal door Erin Eby.
Illustraties door Momo.





Vandaag gaat Cubetto niet naar school. Zijn moeder brengt hem naar de stad. Ze gaan naar de dokter.

Dit wordt Cubetto's eerste avontuur in de stad.

Hij stelt zich enorme gebouwen, razend verkeer en kleurige reclameborden voor.



De helft van de mensen op de wereld woont in een stad.

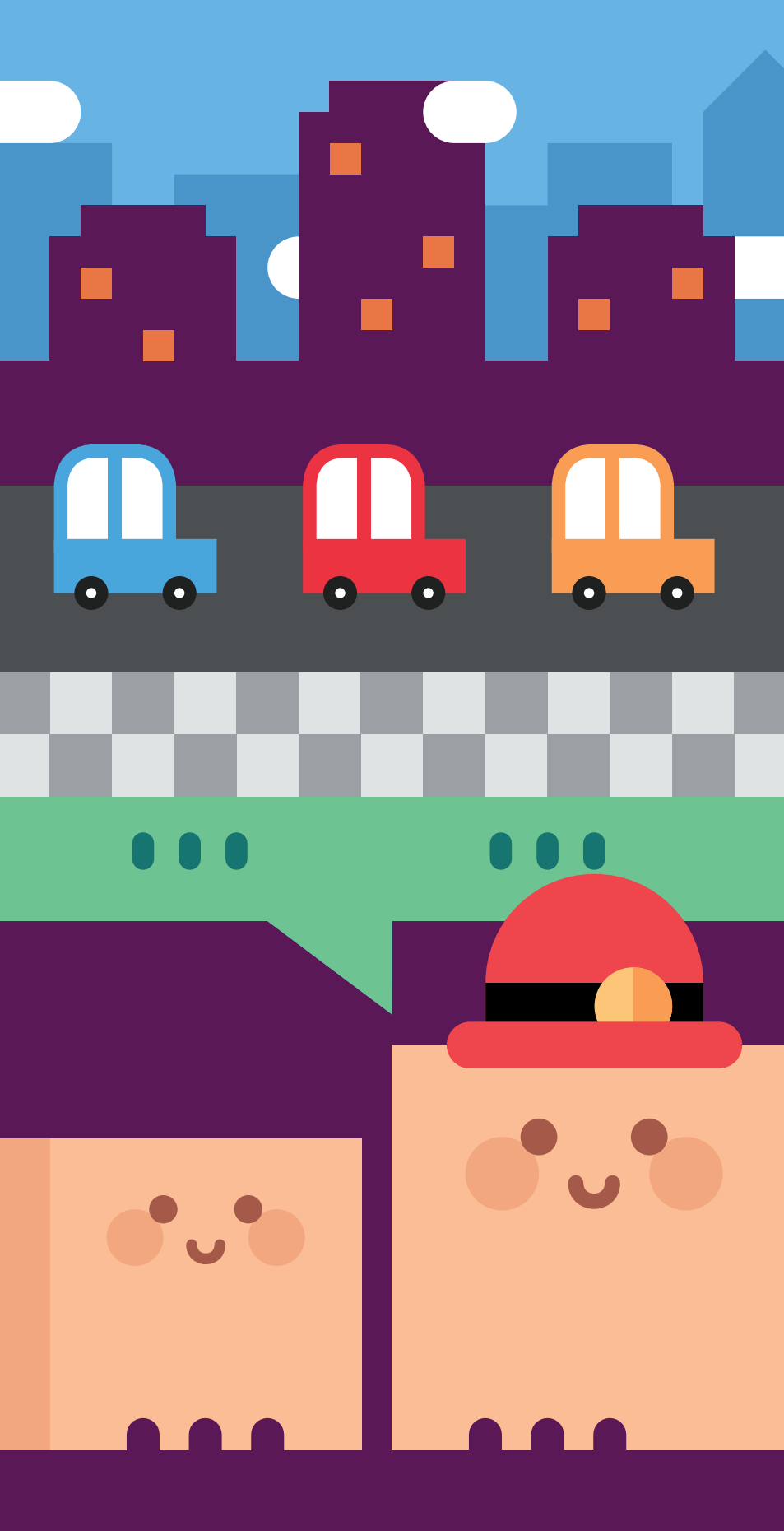


Kun jij een grote stad in jouw land noemen?



Begin op het kompas en breng Cubetto naar de fiets.





Op het treinstation zegt Cubetto's moeder wat hij moet doen als hij haar kwijtraakt: blijven waar hij is en om hulp vragen.

Cubetto knikt, maar hij luistert niet.

Hij wordt te veel afgeleid door de reusachtige wolkenkrabbers.



Een wolkenkrabber is een flatgebouw dat minstens 40 verdiepingen hoog is.



Weet jij wat voor machines ze gebruiken om wolkenkrabbers te bouwen?



Ga vanaf de fiets drie velden naar het zuiden tot je bij de hoge gebouwen bij de bank bent.





Als ze eenmaal in de stad zijn, gaan ze naar de metro.

Cubetto is zo onder de indruk van alle geluiden en mensen dat hij wegloopt. Plotseling is hij te ver weg.

Hij kijkt om zich heen, maar hij ziet zijn moeder niet meer!

O nee! Cubetto is verdwaald.



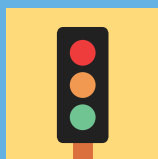
Een metro is een trein die onder de grond rijdt.

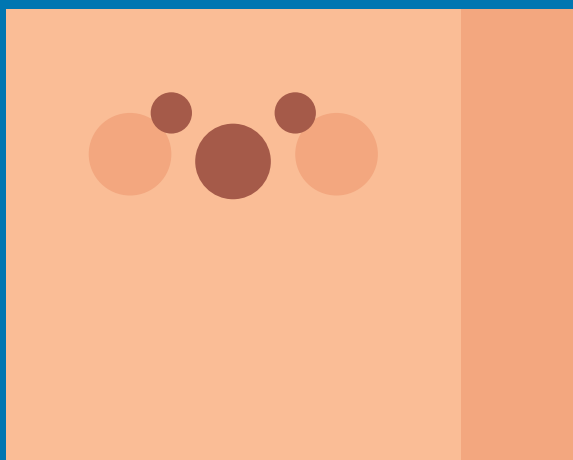


Ken jij ook steden waar treinen of metro's zijn?



Ga van de hoge gebouwen naar het verkeerslicht.





Cubetto draait in paniek rondjes!

Zonder na te denken springt hij in de eerste trein die hij ziet. Het volgende station is bij een groot, groen park. Hij stapt uit.

Misschien wacht zijn moeder daar?



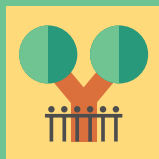
Parken zijn belangrijk, want de planten die er groeien helpen de lucht schoon te houden.



Weet jij wat luchtvervuiling veroorzaakt in de stad?



Draai nu rond zodat je naar het zuiden kijkt! Ga richting het park, maar stop bij de straat.





Cubetto's moeder is er niet!

Hij probeert zich te herinneren wat ze heeft gezegd, maar hij weet het niet meer. Moet hij het ziekenhuis zoeken? Waar moet hij naartoe?

Hij besluit een lange brug over te steken.



De meeste steden zijn gebouwd aan rivieren, zeeën, meren of andere wateren.

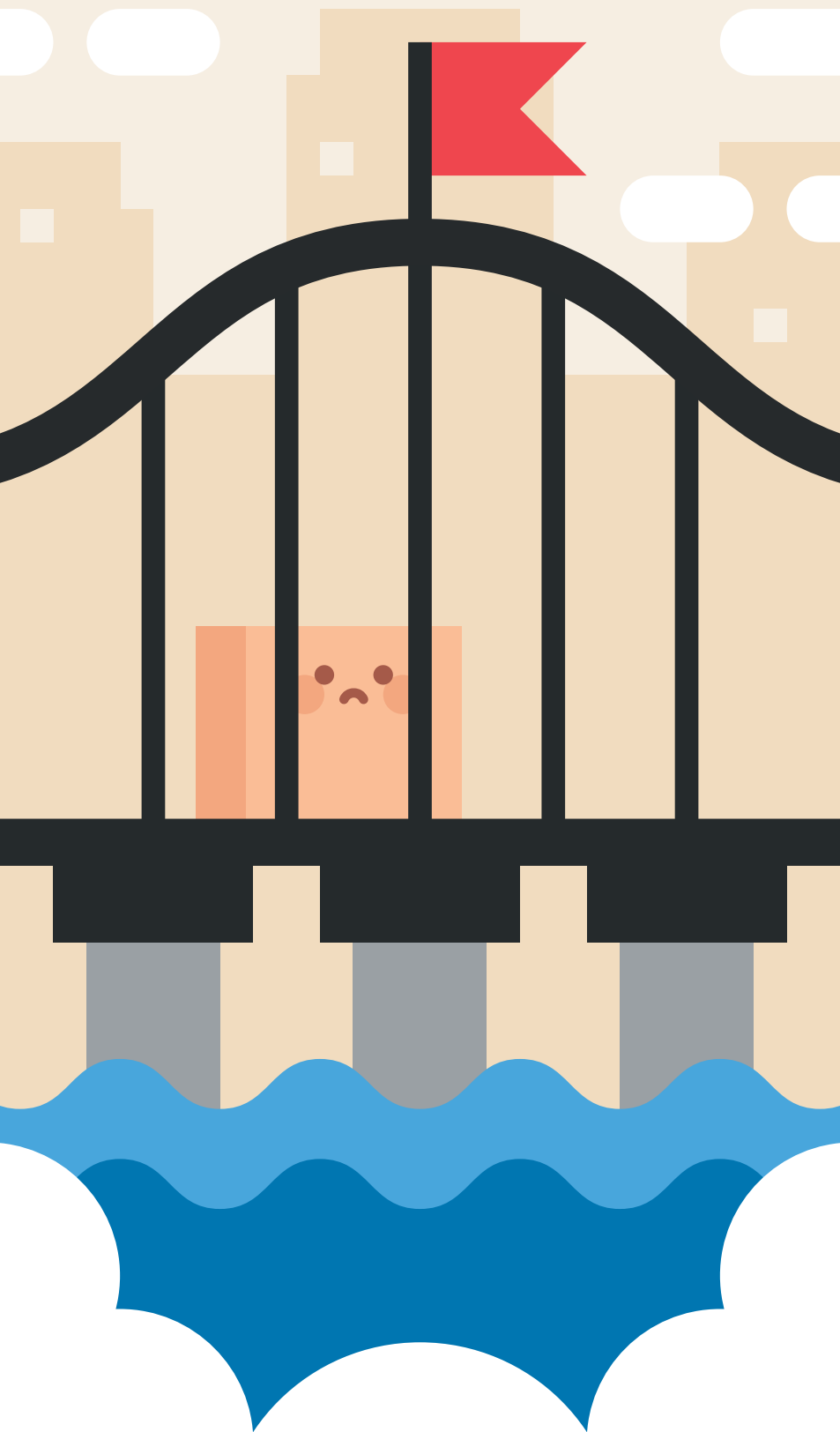


Waarom denk je dat het belangrijk is om een stad dichtbij water te bouwen?



Kies je eigen weg naar de brug. Er zijn veel manieren om er te komen.





Cubetto weet niet wat hij moet doen.

Op de stoep ziet hij een groep kinderen op weg naar school. Misschien is daar iemand die hem kan helpen.

Hij volgt de kinderen, maar als ze op het schoolplein komen, valt de poort dicht.



Sommige steden zijn gebouwd als een raster, net als Cubetto's kaart.

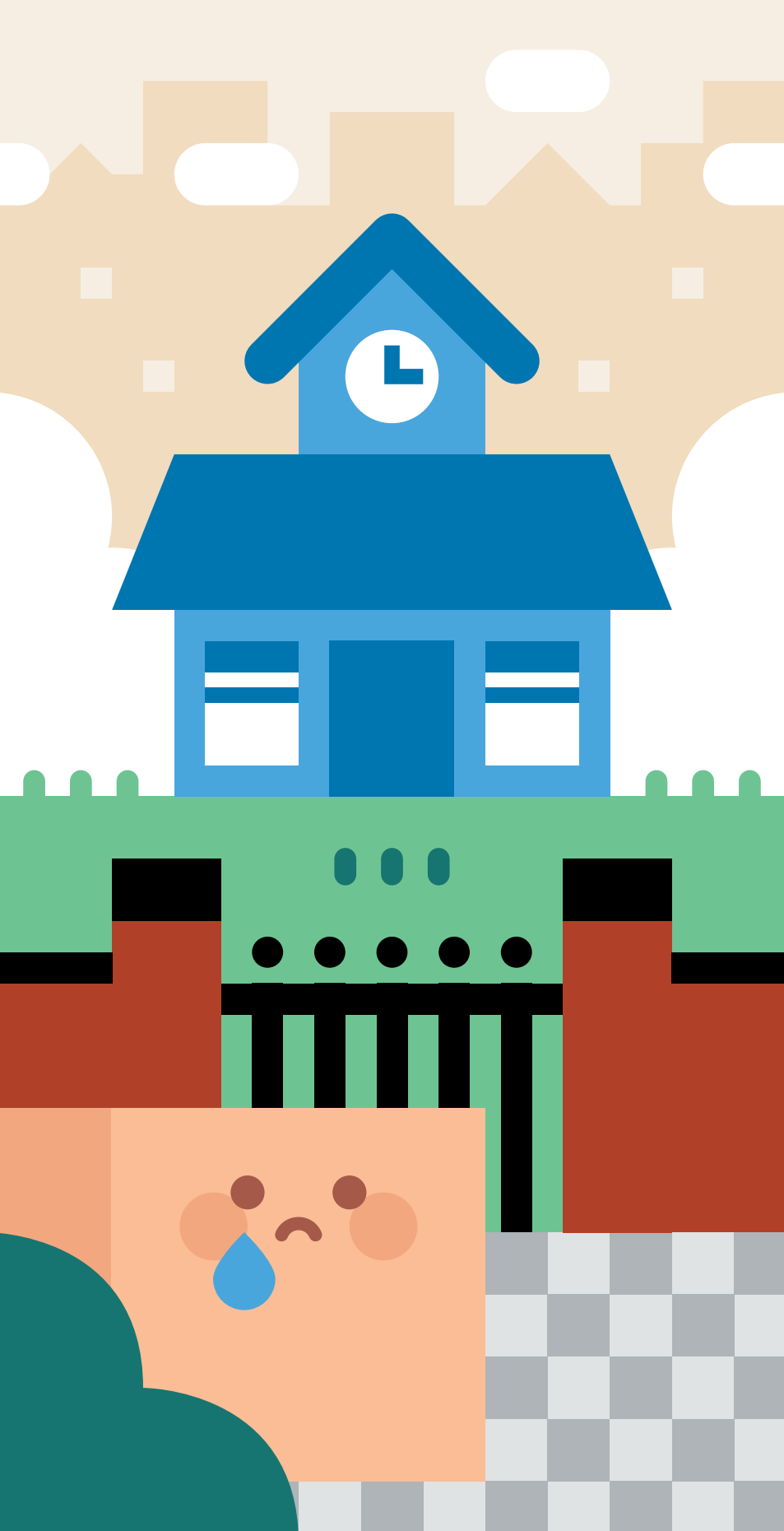


Hoe zien de straten van jouw stad eruit op een kaart?



Ga naar de school met twee draaien naar rechts en een naar links.





Cubetto snikt en trilt. Hij is nog nooit zo bang geweest. Zijn wielen doen pijn en zijn motoren zijn moe.

Door zijn tranen heen ziet hij een groot gebouw met het woord Ziekenhuis boven de deur.

Misschien is zijn moeder daar?



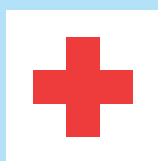
Cubetto heeft twee motoren, een voor elk wiel.



Kun jij nog meer machines bedenken die een motor gebruiken om te bewegen?



Ga naar het ziekenhuis via de brug. Gebruik een blok voor rechtsaf in de functierij om er te komen.





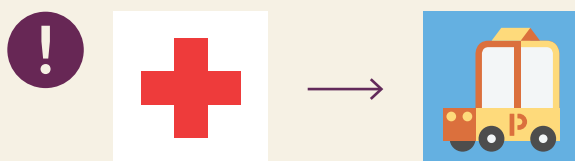
Hij rijdt snel naar binnen en ziet zijn moeder bij de balie staan. Hij is zo blij dat hij haar in de armen valt.

Het is al laat en Cubetto kan niet wachten tot hij weer veilig thuis is.

i Er zijn allerlei verschillende vervoermiddelen, zoals auto's, fietsen, trams en taxi's.

? Wat voor vervoermiddelen ken je nog meer?

★ Ga van het ziekenhuis naar de taxi. Gebruik minstens vier draaien en de functierij om er te komen.







Made with love by Primo Toys
Designed in London, printed in China
© Solid Labs LTD
ALL RIGHTS RESERVED
Primo Toys is a trademark of Solid Labs LTD

primotoys.com