

## Til een object op van het ene niveau naar het andere

---

### Leerdoel

In deze opdracht moet je, door de kraanarm te gebruiken, een object van de tafel optillen en bijvoorbeeld op twee boeken leggen. Zowel de kraan als het object moeten worden gebouwd met behulp van LEGO.



Voorbeeld van een kraanarm en een object

### Materialen

- Joint module
- LEGO-stenen voor de kraanarm en het object. Indien nodig kun je ook een voorwerp met een haak gebruiken.
- Twee Fable passieve modules

### Tips en trucs voor programmeren

Je kan deze opdracht oplossen door “Acties” te gebruiken. Je mag de robot niet besturen met behulp van de functietoetsen.