

## Extra Toewijzing

Hier is een eenvoudige programmering voor de opdracht. Dat betekent dat het heel erg lang wordt. Eens kijken of je het kunt verminderen tot minder lijnen/blokken.



The image shows a Scratch script for a robot. The script starts with a 'verplaats naar' block (move to) with X: hoek -90°, Y: hoek 0°, met snelheid: 50, and aan BRD -. This is followed by a 'wachten op' block (wait) with a value of 1. Then another 'verplaats naar' block with X: hoek -90°, Y: hoek 90°, met snelheid: 50, and aan BRD -. This is followed by a '5 keer herhalen' (repeat 5 times) loop. Inside the loop is a 'voer uit' (say) block with a value of 1. The loop contains a series of alternating 'verplaats naar' and 'wachten op' blocks. The 'verplaats naar' blocks have the following X and Y coordinates: (45°, 90°), (45°, 0°), (45°, 90°), (15°, 90°), (15°, 0°), (15°, 90°), (-15°, 90°), (-15°, 0°), (-15°, 90°), (45°, 90°), (45°, 0°), and (45°, 90°). Each 'verplaats naar' block is followed by a 'wachten op' block with a value of 1. The speed for all 'verplaats naar' blocks is 50, and they all end with 'aan BRD -'.